



Programação Final

TISE 2018, XXIII Conferência Internacional sobre Informática na Educação

27, 28 e 29 de Novembro de 2018

Local: Campus Universitário Darcy Ribeiro (UnB), Brasil
Av. L3 Norte, Ed. Finatec – Asa Norte, Brasília/DF

ORGANIZAÇÃO

Departamento de Ciência da Computação
Universidade de Brasília (UnB)

Centro de Computación y Comunicación para la
Construcción del Conocimiento (C5)
Departamento de Ciencias de la Computación
(DCC)
Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas
Universidad de Chile

Terça-feira, 27 de Novembro de 2018

- | | |
|----------------------|---|
| 08:00 – 10:30 | Credenciamento |
| 10:15 – 10:45 | Coffee Break |
| 10:45 – 11:30 | Cerimônia de Abertura |
| 11:30 – 12:30 | Palestra 1:
“Education for Life in the 21st Century”. Alfonso Molina, Ph.D. Prof. University of Edinburgh, UK
& Scientific Director, Fondazione Mondo Digitale, Rome, Italy. |
| 12:30 – 13:30 | Almoço |

APRESENTAÇÃO DE FULL PAPERS I

TEMA 1: Tecnologias para apoiar a aprendizagem I

13:30 – 13:45 MaRE: Arquitetura de um Ambiente Pessoal de Aprendizado na Web. Jeferson Maiquier Pagel, Daniela D. S. Bagatini, Rodrigo Araujo Saldanha, Luiza Daiane Rabuski, Rejane Frozza and Maria Cristina Villanova Biasuz. UNISC / UFRGS / FADERGS.

13:45 – 14:00 Follow Edu: using the business process management system for developing academic business processes in social. Rômulo César, Gleyson Rhuan, Wylliams Barbosa, Patricia Endo and Silvio Meira. UPE / UFPE.

14:00 – 14:15 Reading as a Collaborative Construction: supporting the design of physico-virtual environments. Rafael Eiki Matheus Imamura and Maria Cecília Calani Baranauskas. Unicamp.

14:15 - 14:25 Perguntas referentes ao Tema 1.

TEMA 2: e-Learning

14:25 – 14:40 BIABOT - Um agente tutor com expressão de emoções para suporte online em ambientes virtuais de aprendizagem. Melkianne Silva, Luis Carlos Fonseca and Reinaldo Silva. Universidade Estadual do Maranhão.

14:40 – 15:55 Desempenho Discente em Relação aos Acessos em uma Disciplina Semipresencial. Enir Da Silva Fonseca, Carlos Fernando de Araújo Jr. and Juliano Schimiguel. UNAERP / UNICSUL / UNILUS.

14:55 – 15:10 Integração do Moodle com Sistema de Gestão Acadêmica. José Junior, Luan Correa and Luís Fonseca. Universidade Estadual do Maranhão.

15:10 – 15:25 Aceitação da Aplicação de um Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) em Cursos de Modalidade Presencial: Estudo de Caso com emprego de Modelagem de Equações Estruturais com base em Mínimos Quadrados Parciais. Sérgio Leite, Frank Oliveira, Fabrício Cabral and Ari Mariano. UnB.

15:25 – 15:40 Análise e predição de desempenho de discentes a partir da inserção de material de apoio em AVAs. Luciana Mendes, Luis Fonseca and Reinaldo Silva. Universidade Estadual do Maranhão.

15:40-15:50 Perguntas referentes ao Tema 2.

15:50 – 16:20 Coffee Break
Apresentação de Pôsteres 1 - Short Papers e Software Educacional
(27; 29; 31; 32; 43; 50; 61; 62; 67; 26)

APRESENTAÇÃO DE FULL PAPERS II

TEMA 3: Tecnologias para apoiar a aprendizagem II

16:20 – 16:35 Google Design Sprint como um recurso educacional: uma pesquisa exploratória. Vinícius Gomes Ferreira and Edna Dias Canedo. Instituto Federal de Goiás / UnB.

16:35 – 16:50 Technological tools as a facilitator for parental/guardian participation in early childhood education. Yves C.A. Da Silva and Mônica Ferreira Da Silva. UFRJ.

16:50 – 17:05 DICIONÁRIO TI: Uma ferramenta de apoio à aprendizagem de termos tecnológicos em inglês. Victor Freitas and Alana Moraes. Instituto de Ensino Superior da Paraíba – IESP.

17:05 – 17:15 Perguntas referentes ao Tema 3

TEMA 4: Interação Humano-Computador

17:15 – 17:30 Uma análise quantitativa e qualitativa de aprendizado a longo prazo de crianças em idade pré-escolar. Yuri Lourenco, Maria Luiza Telles, Adam Pinto and Roseli Romero. Universidade de São Paulo.

17:30 – 17:45 AHJED - Avaliação Heurística para Jogos Educacionais Digitais. Max Azevêdo, Danielle Rousy and Claurton Siebra. Universidade Federal da Paraíba.

17:45 – 18:00 Heurísticas para o Design de Sistemas Educacionais em Tabletop. Vinícius Diehl de Franceschi, Lisandra Manzoni Fontoura and Marcos Alexandre Rose Silva. Universidade Federal de Santa Maria.

18:00 – 18:15 Evaluating UX - Case Studies in Socio-enactive Scenarios. Camilla Brennand and Cecilia Baranauskas. Unicamp.

18:15-18:25 Perguntas referentes ao Tema 4

18:25 – 19:00 Intervalo

19:00 – 21:00 Coquetel de Abertura

Quarta-feira, 28 de Novembro de 2018

08:00 – 11:00 **Minicurso 1**
Mapas Conceptuales para el Pensamiento de Orden Superior. Alberto Cañas, Ph.D. Associate Director & Senior Research Scientist, Institute for Human-Machine Cognition, IHMC, Florida, EUA.

11:00 – 11:30 **Coffee Break**
Pôsteres 2 - Short Papers e Software Educacional
(80; 87; 93; 95; 99; 104; 111; 124; 125; 36)

11:30 – 12:30 **Palestra 2**
Computational Thinking. Alberto Cañas, Ph.D. Associate Director & Senior Research Scientist, Institute for Human-Machine Cognition, IHMC, Florida, EUA.

12:30 – 13:30 **Almoço**

APRESENTAÇÃO DE FULL PAPERS III

TEMA 5: Jogos Digitais Educativos

13:30 – 13:45 O Desenvolvimento de um Jogo Sério com Participação de Especialistas: Lições Aprendidas. Mayco Farias de Carvalho, Marcelo Da Silva Hounsell and Isabela Gasparini. Universidade do Estado de Santa Catarina.

13:45 – 14:00 Utilizando Jogos Educativos como Solução para Subnotificação de Câncer de Pele. Yago Pereira, Jacques Brancher and Cinthyan Barbosa. UEL.

14:00 – 14:15 EducaRedes: Jogo Digital Educacional como Ferramenta de Auxílio no Ensino da Arquitetura TCP/IP. Áquila O Faria Nascimento, Joselice Ferreira Lima, Adriano Antunes Prates, Rubens Almeida Braga Junior, Danilo Magalhães Nunes and Gustavo Linhares Frota. IFNMG Januária.

14:15 – 14:30 A Criatividade no Design de Jogos Digitais: Um Mapeamento Sistemático da Literatura. Diego Possamai, Marcelo Hounsell and Isabela Gasparini. UDESC.

14:30-14:40 Perguntas referentes ao Tema 5

TEMA 6: Tecnologias para apoiar a aprendizagem III

14:40 – 14:55 Construção de Vídeos para MOOCs: Um Mapeamento Sistemático. Marcelo Fassbinder, Aracele Fassbinder and Ellen Francine Barbosa. USP / IF Sul de Minas.

14:55 – 15:10 Uso do APP Inventor no processo educativo do conceito de volume. Renata Perozini, Andressa de Oliveira Faria Lorenzutti, Euna Sousa Araújo Santos, Alinny Rodrigues Emerich Portela, Danielli Veiga Carneiro Sondermann and Isaura Alcina Martins Nobre. Instituto Federal do Espírito Santo.

15:10 – 15:25 Proposta de Aplicação Móvel para Reprodução de Videoaulas Utilizando Realidade Aumentada. Genarde Trindade, Dayane de Souza and Daniel Serrão. Centro Universitário Leonardo da Vinci – UNIASSELVI.

15:25 – 15:40 LabVad-Maquete controlada por Arduino para robótica educacional. André Mendes, Fábio Sampaio, Priscila Lima and Rubens Queiroz. CEFET/RJ / UFRJ.

15:40-15:50 Perguntas referentes ao Tema 6

15:50 – 16:20 Coffee Break
Pôsteres 3 - Short Papers e Software Educacional
(126; 132; 138; 141; 151; 152; 164; 78; 94)

APRESENTAÇÃO DE FULL PAPERS IV

TEMA 7: Ensino com Tecnologias

16:20 – 16:35 Ferramenta para Mediação do Processo de Desenvolvimento do Pensamento Algorítmico contemplando Preceitos de Acessibilidade para Interagentes Invisuais. Cristina Santos, Denilson Silva and Vinicius Ajala. Universidade Regional Integrada do Alto Uruguai e das Missões.

16:35 – 16:50 Gamificação e Avaliação de um Framework de Ensino e Aprendizagem para a Disciplina Algoritmos: Um Estudo de Caso. Sandro Bezerra, José Quaresma and Marianne Eliasquevici. UFPA.

16:50 – 17:05 Sistema Especialista para o Ensino-Aprendizagem de Expressões Algébricas. Alex Junior Avila, Eneir Guimarães de Oliveira Junior, Wilson Castello Branco Neto and Ailton Durigon. Instituto Federal de Santa Catarina.

17:05 – 17:20 Pesquisa aplicada em software livre na aprendizagem de Matemática e Estatística. Thaísa Müller and Filipe Zabala. PUC/RS.

17:20 – 17:35 EspecLab: Utilizando Realidade Virtual para o Ensino de Química. Wagner Queiroz, Thiago Braga, Alex Ramos, Priscila Fernandes and Bruno Bonifácio. UFAM / IFAM.

17:35 – 17:45 Perguntas referentes ao Tema 7

Quinta-feira, 29 de Novembro de 2018

- 08:00 – 11:00 Minicurso 2**
Innovación: Desarrollos y Desafíos para la Educación
Alfonso Molina, Ph.D. Prof. University of Edinburgh, UK & Scientific Director, Fondazione Mondo Digitale, Rome, Italy.
- 11:00 – 11:30 Coffee Break**
Pôsteres 4 - Short Papers e Software Educacional
(64; 65; 84; 90; 118; 140; 168; 163; 00; 166)
- 11:30 – 12:30 Palestra 3**
Advances in Research on Multimodal Interfaces for Cognition in Learners Who are Blind. Jaime Sánchez, Ph.D. Prof. University of Chile, Santiago, Chile.
- 12:30 – 13:30 Almoço**

APRESENTAÇÃO DE FULL PAPERS V

TEMA 8: Inclusão com Tecnologia para pessoas que são surdas

13:30 – 13:45 O Uso da Tecnologia na Inclusão de Pessoas Surdas no Processo de Ensino e Aprendizagem: Um Mapeamento Sistemático Focado nas Iniciativas Brasileiras. Gabriel Cavalcante Oliveira, Maria Eurizene De Sousa Gomes and Emmanuel Sávio Silva Freire. IFCE.

13:45 – 14:00 Pesquisa e desenvolvimento de Glossário de sinais em libras para termos técnicos das áreas de Fotografia, Animação e Design Gráfico. Bianca Antonio Gomes. Instituto Federal de Santa Catarina.

14:00 – 14:15 Extensão de Navegador Web usando Motor de Tradução Automática de Alta Escala para Promover Acessibilidade Online de Pessoas Surdas. José Herbert Filho, Gabriel Ângelo Barbosa, Damares Cavalcante, Danilo Victor Costa and Patrick Brito. Universidade Federal de Alagoas.

14:15 – 14:30 Telegram como Objeto de Aprendizagem para Apoiar o Ensino de Libras para Ouvintes. Bruno Rafael Ferreira Souza Barbosa Da Silva and Patrick Henrique Brito. Instituto Federal de Alagoas / Universidade Federal de Alagoas.

14:30-14:40 Perguntas referentes ao Tema 8.

TEMA 9: Inclusão com Tecnologia para pessoas com Transtorno do Espectro Autista

14:40 – 14:55 Ferramenta para Alfabetização de Crianças com TEA. Maria Renata Gobbo, Cinthyan Barbosa, Marcelo Morandini, Fernanda Mafort and José Luiz Mioni. UEL / EACH-USP / PUC-Paraná.

14:55 – 15:10 Aplicação de Aprendizado de Máquina para Auxílio no Diagnóstico do Transtorno do Espectro Autista em Adultos. Arthur Artoni, Cinthyan Barbosa, Sylvio Barbon, Bruno Prece and Gustavo Scaranti. Universidade Estadual de Londrina.

15:10 – 15:25 Proposta de Aplicativo Personalizável para Auxiliar no Desenvolvimento da Comunicação de Pessoas Autistas. Francisco Nilson de Oliveira, Ingrid Teixeira Monteiro and Felipe Ferreira de Souza. UFC.

15:25 – 15:40 Análise de Acessibilidade no Ambiente Virtual de Aprendizagem Moodle: Um Estudo de Caso do Uso do MIS com Leitores de Tela. Lucas Carvalho, Caique Fortunato, Raquel Prates and André Freire. UFMG / Universidade Federal de Lavras.

15:40-15:50 Perguntas referentes ao Tema 9.

15:50 – 16:20 Coffee Break

TEMA 10: Pensamento Computacional

16:20 – 16:35 Jogos eletrônicos contribuem para o pensamento computacional? O caso do Counter-Strike: Global Offensive. Eduardo Furtado Sá Correa and Edison Ishikawa. UnB.

16:35 – 16:50 Design Thinking como Ferramenta de Inovação para os Educadores. Edna Canedo and Frederico Almeida. UnB.

16:50 – 17:05 Pensamento Computacional no Ensino da Matemática: planejamento de atividade didática sobre os Números Figurados. Ana Paula Canal, Vanilde Bisognin and Silvia Isaia. Universidade Franciscana.

17:05 – 17:20 Mapeamento Sistemático: estratégias para o ensino-aprendizagem do Pensamento Computacional no Brasil. Kennedy Silva, Nicolas Pereira and Valguima Odakura. UFGD.

17:20 – 17:35 Pensamento Computacional no Ensino Fundamental: um mapeamento sistemático. Claudia Werlich, Avanilde Kemezinski and Isabela Gasparini. Universidade do Estado de Santa Catarina.

17:35 – 17:50 Estrategia de visual thinking y uso de tic en el desarrollo de la comprensión lectora. Marcelo López González. Colegio. Chile.

17:50-18:00 Perguntas referentes ao Tema 10.

18:00 – 18:15 Encerramento

18:15 Entrega de Certificados